

كيفية إضافة الجني الى تطبيقاتك

ابن العيد
2007/06/19

السلام عليكم

جميعنا يتذكر الكرتون علاء الدين والمصباح السحري. ذلك الجني متوفر في الدوت نت وكيفية إدماجه إلى تطبيقك هي غاية هذا الموضوع.



الكود يعتمد على مكتبتين ديناميكيتين وهما: dll.AgentServerObjects و dll.AgentObjects من التصرف في الجني بمعنى إظهاره, إخفاءه, جعله يقوم ببعض الحركات. الأمر ليس مرتبط فقط بهذا الجني بل هنا تجسيدات و أشكال أخرى (<http://www.msagentring.org/default.aspx>). يكفي أن تقوم بتحميل الملف acs المخصص للتجسيد وتغيير اسم الملف المقابل له في الكود
إثر تحميل أحد تلك الملفات وتنصيبه ستجد الملف الخاص للتجسيد في المجلد c:\msagent\WINNT\chars بالنسبة لمستعملي ويندوز 2000
أو c:\msagent\WINDOWS\chars المجلد بالنسبة لمستعملي XP
هذه الدالة الرئيسية لإظهار الجني:

كود

```
private void ShowAgent()  
{  
    AgentServer Srv = new AgentServer();  
    if (Srv == null)  
        {MessageBox.Show("ERROR: Agent Server couldn't be started!"); }  
  
    IAgentEx SrvEx;  
    SrvEx = (IAgentEx)Srv;  
    int dwCharID = 0, dwReqID = 0;  
  
    try  
    {  
        String strAgentCharacterFile = null;  
        strAgentCharacterFile = AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory + "\\genie.acs";  
        //merlin.acs";  
        SrvEx.Load(strAgentCharacterFile, out dwCharID, out dwReqID);  
    }  
    catch (Exception)  
    { MessageBox.Show("Failed to load Agent character! Exception details:"); }  
  
    SrvEx.GetCharacterEx(dwCharID, out CharacterEx);  
    CharacterEx.Show(0, out dwReqID);  
    CharacterEx.SetPosition(Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Width-100,  
        Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Height-100);  
    CharacterEx.Speak("Assalamou Alaykom Arabteam2000 members :)", null, out dwReqID);  
}
```

هذا الجزء لإستدعاء قسم المستخدم للجني ثم التأكد من وجوده أم لا

كود

```
AgentServer Srv = new AgentServer();
```

وبهذه التعليمات يتم تحديد المسار وهو نفس مجلد ملف التشغيل للبرنامج. لذلك يجب إضافة الملف acs.genie في المجلد المحدد أو غيره إلى مكان وجود الـ acs

كود

```
strAgentCharacterFile = AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory + "\\genie.acs";
```

تحميل متعلقات الجني

كود

```
SrvEx.Load(strAgentCharacterFile, out dwCharID, out dwReqID);
```

إظهار الجني

كود

```
CharacterEx.Show(0, out dwReqID);
```

تحديد مكان ظهور الجني وهو الركن الأيمن الأسفل للشاشة، وبكيفية متكيفة مع حجم الشاشة

كود

```
CharacterEx.SetPosition(Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Width-100,  
Screen.PrimaryScreen.WorkingArea.Height-100);
```

هنا تكتب النص الذي سيظهر مع الجني، أو بالحرى يقوله الجني. ولكي يتكلم يجب تحميل SAPI SDK (<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=5e86ec97-40a7-453f-b0ee-6583171b4530&displaylang=en>) وإضافتها للمشروع

كود

```
CharacterEx.Speak("Assalamou Alaykom Arabteam2000 members :)", null, out dwReqID);
```



هذه الواجهة الرئيسية للبرنامج وبها تختار الخروج أو غلق النافذة والبقاء برفقة الجني



عند التشغيل لن تظهر النافذة الرئيسية ولا الجني إنما ستطاف أيقونة إلى عمود المهام لحاسوبك وذلك باستعمال الكود التالي:

كود

```
[STAThread]
static void Main()
{
    Process aProcess = Process.GetCurrentProcess();
    string aProcName = aProcess.ProcessName;
    if (Process.GetProcessesByName(aProcName).Length > 1)
    {
        MessageBox.Show("Genie '" + aProcName + "' is already active !!!", "Application  
already running", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Stop);
        Application.Exit();
        return;
    }
    Form1 f1 = new Form1();
    System.Windows.Forms.Application.Run(f1);
}
```

عوض الكود التلقائي الذي يولده الفيزوال ستوديو.

للتعرف على النص وقراءته قراءة صوتية بإمكانك تحميل SAPI SDK (<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=5e86ec97-40a7-453f-b0ee-6583171b4530&displaylang=en>) لذي أشرت له وفيه المكتبة `dll.chLibSpee.Interop`

تضعها للبرنامج ثم تستعمل

1.

كود

```
using SpeechLib;
```

2. أصف التعليمات التالية داخل ShowAgent

كود

```
SpVoice speech = new SpVoice();
speech.Speak("Text to be spoken", SpeechVoiceSpeakFlags.SVSFlagsAsync);
```

أترككم الآن مع الكود متمنيا لكم قضاء وقت ممتع مع الجنى



الرابط المباشر

<http://www.arabteam2000-forum.com/index.php?showtopic=130484>